

## Vnkt24T5cIQWA= vsVJUEUPD1cZyk

☆ nar. 10.01.1995

👤 mužské

🕒 26;7 let

🎓 Stupeň vzdělání ?

**RT** Reakční test

Forma testu S3 Volitelná reakce žlutá/tón

🕒 Začátek testování **18.08.2021 14:05** Konec testování **18.08.2021 14:09**🕒 Trvání **4 Min.**🌐 Jazyk zadávání testu **Německy**

## Výsledky testů

Reprezentativní vzorek

Proměnná testu	Hrubá hodnota	PR	T
<b>HLAVNÍ PROMĚNNÁ (PROMĚNNÉ)</b>			
Reakční rychlost	421	<b>62</b> (42-79)	53 (48-58)
Motorické tempo	83	<b>99</b> (97-100)	73 (69-77)
<b>VEDLEJŠÍ PROMĚNNÁ (PROMĚNNÉ)</b>			
Míra rozptylu reakční rychlosti	73	<b>34</b>	46
Míra rozptylu motorické rychlosti	7	<b>99</b>	73
<b>DOPLŇKOVÉ INFORMACE</b>			
Počet správných reakcí	16		
Počet zmeškaných reakcí	0		
Počet neúplných reakcí	0		
Počet falešných poplachů	0		
🕒 <b>Doba zpracování 0:02:38<sup>1</sup></b>			

**Poznámka(y):** Procentuální hodnocení (PR) a Hodnota T (T) vyplývají ze srovnání s kalibrovaným vzorkem 'Reprezentativní vzorek'.

Intervaly spolehlivosti uvedené v závorkách za příslušnými standardními hodnotami mají 5% -ní pravděpodobnost chyby.

<sup>1</sup>Doba zpracování v hodinách:minutách:sekundách

## Vysvětlení k proměnným testů

**Reakční rychlost**

Za měřítko reakční doby platí doba, která uplyne mezi začátkem projevu podnětu a opuštěním uspávacího tlačítka (zlatá plocha) a která je vedle motorické rychlosti definována coby částečný aspekt schopnosti reagovat. Reakční rychlost tudíž podává informaci o tom, jak rychle dokáže určitá osoba vnímat podnět a iniciovat odpovídající reakci. Reakční doby všech podnětů se poté transformují (Box-Cox transformace) a vytvoří se jejich průměr. Čím je percentilové pořadí vyšší, tím lépe je vyvinuta schopnost dané osoby rychle reagovat na relevantní podněty.

## Vysvětlení k proměnným testů (Pokračování)

### Motorické tempo

Motorická rychlost podává informaci o rychlosti pohybu osoby a je definována jako druhá část schopnosti reagovat. Za měřítko motorické rychlosti platí čas mezi opuštěním uspávacího tlačítka (zlatá plocha) a stisknutím reakčního tlačítka (široké černé tlačítko). Motorické doby všech podnětů se poté transformují (Box-Cox transformace) a vytvoří se jejich průměr. Vysoké percentilové pořadí podle toho odpovídá dobré schopnosti dané osoby rychle uskutečnit určitá jednání následující po určité reakci.

### Míra rozptylu reakční rychlosti

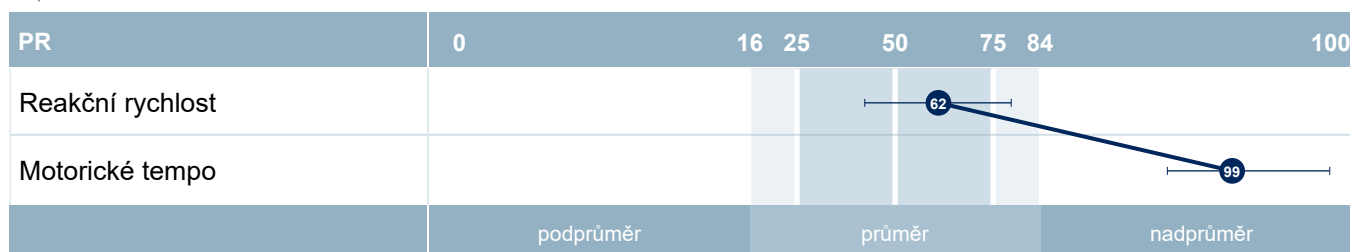
Míra rozptylu reakční rychlosti je měřítkem intraindividuálního rozptylu reakčních dob v průběhu testu. Tato hodnota představuje standardní odchylku transformace reakčních dob (Box-Cox transformace). Čím je percentilové pořadí vyšší, tím méně se odlišují jednotlivé reakční doby dané osoby v průběhu testu.

### Míra rozptylu motorické rychlosti

Míra rozptylu motorické rychlosti je měřítkem intraindividuálního rozptylu motorické doby v průběhu testu. Tato hodnota představuje standardní odchylku transformace reakčních dob (Box-Cox transformace). Čím je percentilové pořadí vyšší, tím méně se odlišují jednotlivé motorické doby dané osoby v průběhu testu.

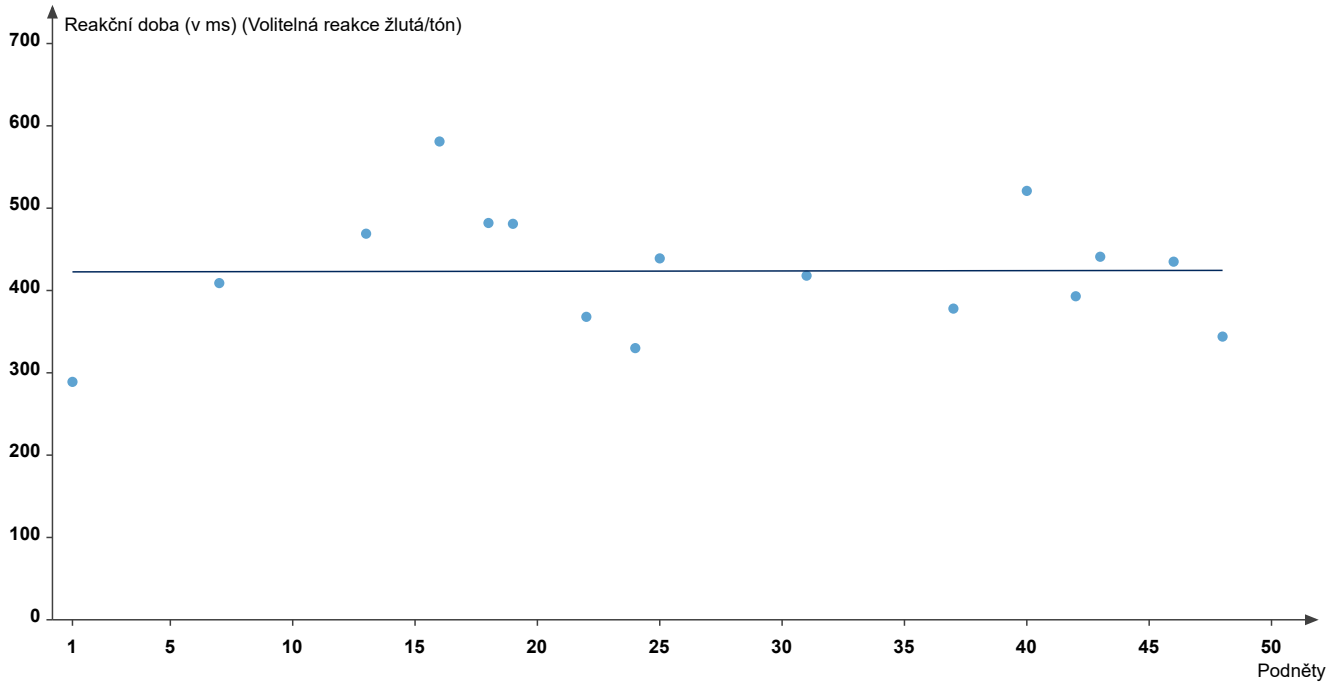
## Profil

Reprezentativní vzorek



Poznámka(y): Zvýrazněná oblast představuje běžné průměrné oblasti normované škály.

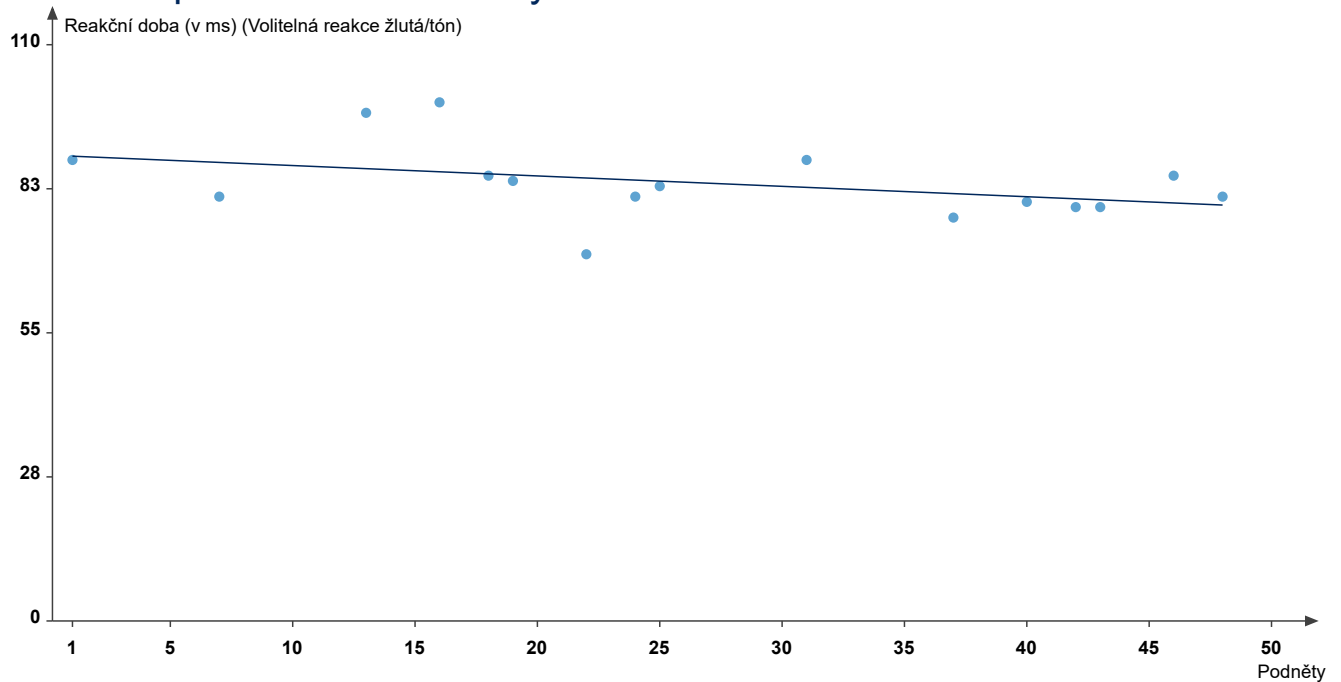
## Zobrazení průběhu reakční rychlosti



**Poznámka(y):**

- = reakční doba
- = zmeškané reakce
- ▲ = chybný alarm
- \* = neúplná reakce
- = regresní přímka

**Zobrazení průběhu motorické rychlosti**



**Poznámka(y):**

- = motorický čas
- = zmeškané reakce
- ▲ = chybný alarm
- = regresní přímka

## Testový protokol

Č.	Stimulus	RS	EV	RT (ms)	MT (ms)
1	žlutá + Tón	✓	+	289	88
2	červená	✗	+		
3	žlutá	✗	+		
4	Tón	✗	+		
5	červená + Tón	✗	+		
6	žlutá	✗	+		
7	žlutá + Tón	✓	+	409	81
8	červená	✗	+		
9	žlutá	✗	+		
10	Tón	✗	+		
11	červená + Tón	✗	+		
12	žlutá	✗	+		
13	žlutá + Tón	✓	+	469	97
14	červená + Tón	✗	+		
15	žlutá	✗	+		
16	žlutá + Tón	✓	+	581	99
17	červená	✗	+		
18	žlutá + Tón	✓	+	482	85
19	žlutá + Tón	✓	+	481	84
20	červená + Tón	✗	+		
21	žlutá	✗	+		
22	žlutá + Tón	✓	+	368	70
23	červená	✗	+		
24	žlutá + Tón	✓	+	330	81
25	žlutá + Tón	✓	+	439	83
26	červená	✗	+		
27	žlutá	✗	+		
28	Tón	✗	+		
29	červená + Tón	✗	+		
30	žlutá	✗	+		
31	žlutá + Tón	✓	+	418	88
32	červená	✗	+		
33	žlutá	✗	+		
34	Tón	✗	+		

## Testový protokol (Pokračování)

Č.	Stimulus	RS	EV	RT (ms)	MT (ms)
1	žlutá + Tón	✓	+	289	88
2	červená	✗	+		
35	červená + Tón	✗	+		
36	žlutá	✗	+		
37	žlutá + Tón	✓	+	378	77
38	červená + Tón	✗	+		
39	žlutá	✗	+		
40	žlutá + Tón	✓	+	521	80
41	červená	✗	+		
42	žlutá + Tón	✓	+	393	79
43	žlutá + Tón	✓	+	441	79
44	červená + Tón	✗	+		
45	žlutá	✗	+		
46	žlutá + Tón	✓	+	435	85
47	červená	✗	+		
48	žlutá + Tón	✓	+	344	81

**Poznámka(y):**

Záznamy v políčkách znamenají postupně:

Stimulus = Druh podnětu

RS= požadovaný podnět: ✓ = je vyžádán podnět, ✗ = není vyžádán podnět

EV = ohodnocení reakce: += správná reakce, - = chybná reakce, O = neúplná reakce, prázdné pole = žádná reakce

RT = reakční doba v milisekundách, žádná reakční doba = podnět nebyl zodpovězen

MT = motorická doba v milisekundách, žádná reakční doba = podnět nebyl zodpovězen

—: Podnět nebyl zadán.